

Jeu Mémwèr Michif



Règleman dzu jeu
Pour jwé ljeu y fo rgawrdé, skonsantré, pi awèr unnn bonn mémwèr pour gawgnyé. Lé p jwé pour aprand lMichif. On peu jwé tsu seul an pèr .

Kawman spréparé:
Mélangé lé kart. Plasé lé kart limaj kaché en ranjé ki fraw un gran réktang. Fè sartin klé kart stouch paw pour ét kapab dlé tourné.

Kawman jwé:
Lpremyé chwési pi y tourn deu kart san déranjé lé zawt kart. Si lé deu son paréyl, ljouweur gard lé kart pi y kawmans unnn pil. Ljouweur jou ankawr unnn fwa pars kyaw trouvé unnn pèr. Si lé kart son paw paréyl rm sa tab limaj kaché. o tour dzu deuzièm j weur. Ljeu kontinu kawm saw juska tan ktout lé kart son jwé. Ljouweur kyaw lplus de kart gawgn.

